

Stable Diffusion 提示词（Prompt）手册

请从 <https://openart.ai/promptbook> 获取最新版本。

本书来源: [OpenArt](#)
作者: Mohamad Diab (PublicPrompts)
Julian Herrera
Musical Sleep
Bob Chernow
Coco Mao
翻译/排版: 马鹿野郎
更新时间: 10/28/2022



目录

本书中的所有图片均由 Stable Diffusion 生成。

1- 前言

Stable Diffusion 介绍
OpenArt 介绍
提示词 (Prompt) 工程介绍

2-提示词 (Prompt) 格式

3 - 修饰词(Modifiers)

Photography/摄影 Illustration/插图
Art Mediums/艺术媒介 Emotions/情感
Artists/艺术家 Aesthetics/美学

4 - Magic words(咒语)

5 - Stable Diffusion参数

Resolution/分辨率 Step count/步数
CFG/提示词相关性 Seed/种子
Sampler/采样

6 - img2img(图生图),in/out painting(扩展/重绘)

7 - 重要提示

8 - OpenArt 展示

01

Preface/前言



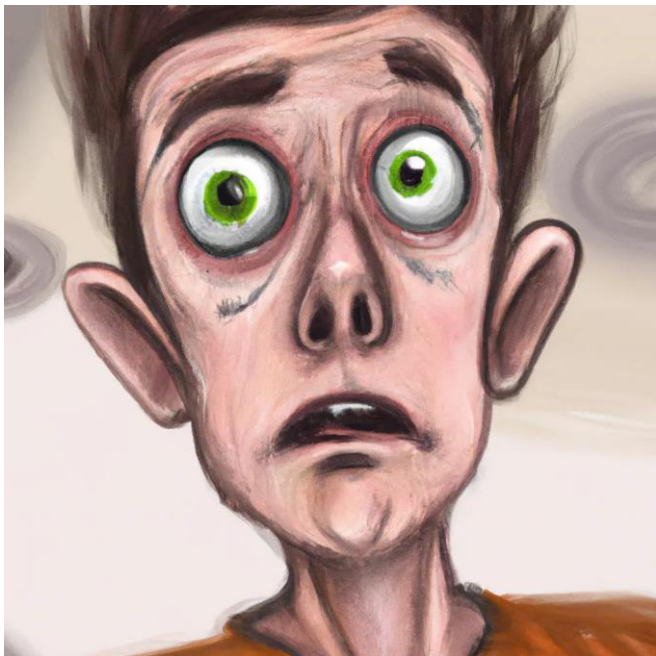
提示词 (Prompt)

Tiny cute cow toy, reading a book, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

(一个可爱的小牛玩具，正在阅读一本书，站立的角色，柔和顺滑的照明，柔和的粉彩色调，**Skottie Young风格**，3D Blender渲染，**Polycount网站**，模块化构造主义，流行超现实主义，物理渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

Stable Diffusion 简介



A man with eyes wide open, surprised, in awe, digital art
(一个眼睛睁得很大, 惊讶, 敬畏的男人, 数字艺术)

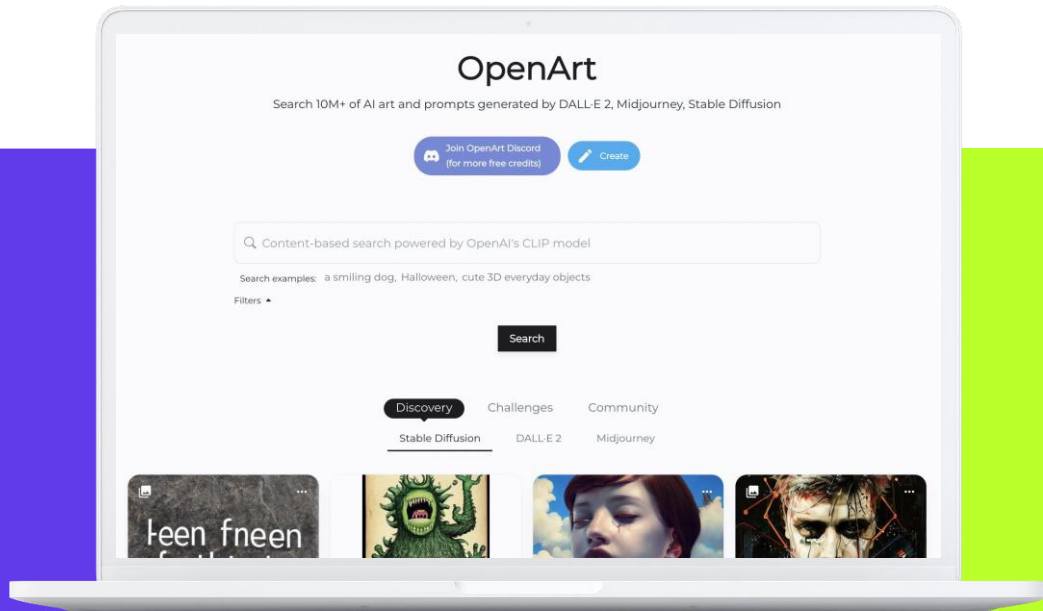
Stable Diffusion 是一个开源的文本到图像 **AI** 模型, 可以在几秒钟内从给定的文本生成惊人的图像。该模型是在 **LAION-5B** 数据集中训练的, 由 **CompVis**、**Stability AI** 和 **RunwayML** 开发。**Stability AI** 的所有研究成果都意在开源。这本提示词 (**Prompt**) 手册由 **OpenArt** 提供, 这是一个致力于 **AI** 原生内容的平台和社区, 由社区成员编写。如果您有任何问题或疑虑, 请在我们的 **Discord** 服务器上联系我们。

OpenArt 介绍

OpenArt (<https://openart.ai>) 是一个面向AI原生内容和社交的平台。

它拥有许多出色的功能，可以帮助您撰写更好的提示词 (Prompt)

- 发现数百万个由AI生成的图像和提示词 (Prompt)
- 按图像内容进行搜索
- 建立您的AI艺术作品集，并在我们的社区展示您的作品
- 免费使用Stable Diffusion和DALL-E 2进行创作 (更多模型即将推出)
- 参与我们的AI艺术挑战，赢取奖励



提示词（Prompt）工程



简介

提示词（Prompt）工程是对文本到图像模型进行结构化的过程，通过构建一系列可以被模型解读和理解的词语。可以将其视为与AI模型交流时所需使用的语言。

提示词（Prompt）工程是拓展Text2IM模型限制的一种有效方法。优秀的提示词（Prompt）可以将图像从好到更好的水平提升。

提示词（Prompt）工程

这本提示词（Prompt）手册将帮助您学习Stable Diffusion的基本构建模块和掌握所有技巧。

生成优质图像的秘诀在于：撰写良好的提示词（Prompt），包括修饰词（Modifiers）和良好的句子结构。

我们将在第2节介绍提示词（Prompt）的格式。在第3节，我们还将向您展示可以在提示词（Prompt）中使用的各种修饰词（Modifiers），以及第4节中的一些特殊词汇。

调整适当的Stable Diffusion参数（第5节）。您可以始终使用默认参数，但有时微调参数可以产生更好的结果。这将增强您将创意梦想形象变为现实的能力。

★ 提示：您可以随时访问OpenArt，从数百万个提示词（Prompt）中获取灵感。



提示词（Prompt）工程介绍

这是一个提示词（Prompt）的示例，包含了所有的参数：

Funko pop superman figurine, made of plastic, product studio shot, on a white background, diffused lighting, centered.

(Funko Pop超人塑像，由塑料制成，产品工作室拍摄，白色背景，柔和光线，居中)

注：“Funko Pop”是指一种流行的玩具系列，由Funko公司制造和发行。

请在OpenArt上尝试这个提示词（Prompt）：
<https://openart.ai/create>

Model/模型: Stable Diffusion

Seed/种子: 70455

CFG/提示词相关性: 13

Steps/步数: 25

Resolution/分辨率: 512 x 512

Sampler/采样方法: DDIM



02

提示词(Prompt) 格式



提示词 (Prompt) :

*Tiny cute giraffe using a typewriter toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*
(小巧可爱的长颈鹿正在使用打字机玩具，站立姿态，柔和光线，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化建构主义，流行超现实主义，物理基础渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。
"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

开始时，可以通过提问一系列问题来引导

1. 你想要一张照片还是一幅绘画作品？
2. 照片的主题是什么？人物？动物？还是风景？
3. 你想要添加那些细节？
 - 特殊的光照效果. *Soft, ambient, ring light, neon* (柔和的光线、环形灯、霓虹灯)
 - 环境. *Indoor, outdoor, underwater, in space* (室内、户外、水下、太空)
 - 色彩方案. *Vibrant, dark, pastel* (鲜艳的色彩、深沉的色调、柔和的色彩)
 - 视角. *Front, Overhead, Side* (正面、俯视、侧面)
 - 背景 *Solid color, nebula, forest* (纯色背景、星云、森林)
4. 以特定的艺术风格呈现？ *3D render, studio ghibli, movie poster* (3D渲染、**ghibli工作室风格**、电影海报)
5. 特定的照片类型？ *Macro, telephoto* (微距、长焦镜头)



这个列表并不是包罗万象的，但它将帮助您在开始构建提示词 (Prompt) 时获得出色的结果。不要害怕尝试，您尝试不同的提示词 (Prompt) 越多，您就会变得越熟练！

Photo of real life Shaggy Rogers, cinematic lighting, peeking from a van's window, vibrant colors, bokeh, movie poster style
(真实生活中的Shaggy Rogers的照片，电影般的照明效果，从货车窗户中窥视，充满活力的色彩，浅景深效果，电影海报风格)

示例

请回答以下问题：

1. 您想要一张照片还是一幅绘画作品？ => **painting** 绘画
2. 照片的主题是什么？ 人物、动物还是风景？ => **a Goldendoodle** 一种金毛犬
3. 您希望添加哪些细节？ => **wearing a suit** 穿着一套西装
 - a. **特殊灯光.** *Soft, ambient, ring light, neon* => **natural light** 自然光
 - b. **环境.** *Indoor, outdoor, underwater, in space* => **in the sky** 在天空中
 - c. **色彩方案.** *Vibrant, dark, pastel* => **with bright colors** 使用明亮的颜色
4. 在特定的艺术风格中？ *3D render, studio ghibli, movie poster* => **by Studio Ghibli Ghibli** 工作室风格

注：Studio Ghibli是一家位于日本的动画电影工作室，成立于1985年。它由宫崎骏和高畑勋等著名动画导演共同创办。

根据您的回答，我们可以创建以下完整的句子：

A painting of a cute goldendoodle wearing a suit, natural light, in the sky, with bright colors, by Studio Ghibli

(一幅可爱的金毛犬穿着西装的绘画作品，自然光，在天空中，以明亮的色彩呈现，Ghibli工作室风格)

请翻到下一页查看生成的图像。



A painting of a cute goldendoodle wearing a suit, natural light, in the sky, with bright colors, by Studio Ghibli (一幅可爱的金毛犬穿着西装的绘画作品, 自然光, 在天空中, 以明亮的色彩呈现, Ghibli工作室风格)



然而, 有一个问题。金毛狗并不在天空中... AI 没能正确理解“在天空中”的要求。

不用担心! 如果某个部分很重要, 您可以稍微改变单词的顺序。单词在句子中的先后顺序越靠前, 它就会被赋予更多的重要性。



A painting of a cute goldendoodle in the sky, wearing a suit, natural light, with bright colors, by Studio Ghibli

(一只可爱的穿着西装的金毛狗在天空中的绘画作品，自然光线，色彩鲜艳，Ghibli工作室风格)

我们将"in the sky"提示词(Prompt)往前放。如您所见，现在狗狗是"在天空中"了。

单词的顺序很重要

我们所期望的输出的顺序和呈现方式几乎与词汇本身一样重要。建议将概念明确而分开地列出，而不是试图将其压缩成一个简单的句子

A cat sitting on a martian table.
(一只猫坐在火星上的桌子上)



A cat that is sitting on a table on
mars.
(一只坐在火星上的桌子上的猫)



A cat that is sitting on a table.
The table is on mars.
(一只坐在桌子上的猫。桌子位于火星上)



03

修饰词/Modifiers



提示词 (Prompt) :

*Tiny cute duck playing guitar toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*

(一只弹吉他的可爱鸭子玩具，立体角色，柔和平滑的光线，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化构造主义，流行超现实主义，物理渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。"Polycount"它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

关于修饰语

修饰语是可以改变图像的风格、格式或视角的词语。有一些特定的神奇词语或短语被证明可以提高图像的质量。

在本节中，我们将讨论您可以在提示词（Prompt）中使用的不同类型的修饰语。如果您想要在我们给出的示例之外可视化某个修饰语对图像的影响，您可以使用<https://openart.ai>上的搜索功能查看更多内容。

- Photography/摄影
- Art Mediums/艺术媒介
- Artists/艺术家
- Illustration/插图
- Emotions/情感
- Aesthetics/美学

Photography/摄影



提示词 (Prompt)

Tiny cute boy holding camera toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

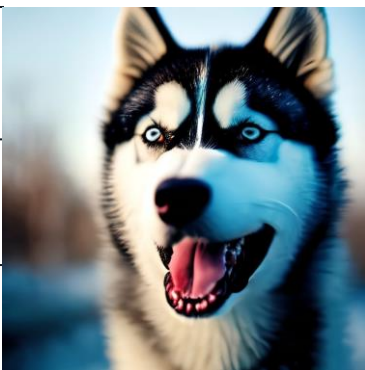
(一个拿着相机玩具的可爱小男孩，站立的角色，柔和的光线，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化建构主义，流行超现实主义，物理基于渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。

"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

摄影提示词：混搭组合

拍摄方式	风格	主体	光效	场景	镜头	设备
Close-up/特写, 近景	Polaroid/拍立得	Woman/女性	Soft/柔和的	Indoor/室内	Wide-angle/广角	iPhoneX/iPhoneX (苹果手机型号)
Extreme Close-up/极特写, 极近景	Monochrome/单色的, 黑白的	Old man/老人	Ambient/环境的, 周围的	Outdoor/室外	Telephoto/长焦	CCTV/闭路电视
POV/视角, 视点	Long exposure/长曝光	Grey cat/灰色猫咪	Ring/环, 戒指	At night/在夜晚	24mm/24毫米镜头	NikonZFX/NikonZFX (尼康相机型号)
Medium shot/中景, 中距离镜头	Color splash/色彩突出 注: 黑白或单色照片中突出显示部分彩色元素的效果风格	Bunny/兔子	Sun/太阳	In the park/在公园中	EF70mm/佳能EF70毫米镜头	Canon/佳能 (相机品牌)
Long shot/远景, 远距离镜头	Tilt-shift/移轴效果, 微缩效果	Ferrari/法拉利	Cinematic/电影般的, 影片风格的	Studio/工作室	Bokeh/背景虚化效果	Gopro/GoPro (运动相机品牌)



Close-up polaroid photo, of a husky, soft lighting, outdoors, 24mm Nikon Z FX (特写的拍立得照片, 一只哈士奇, 柔和的光线, 户外拍摄, 24mm镜头, 尼康ZFX)

摄影风格



Polaroid

still photo of a child sitting in the middle of a wide empty city street, his back to the camera, symmetrical, **polaroid photography**, highly detailed, crisp quality
 (一个孩子坐在宽敞空旷的城市街道中央，背对着相机，对称构图，**拍立得摄影**，高度细节化，清晰的画质)



Tilt-Shift

Photo of construction site, workers, **tilt shift effect**, bokeh, Nikon
 (建筑工地的照片，工人们，**移轴效果**，背景模糊，尼康相机)



Product Shot

Product shot of nike shoes, with soft vibrant colors, 3d blender render, modular constructivism, blue background, physically based rendering, centered
 (一双耐克鞋的**产品照片**，色彩柔和丰富，3D Blender渲染，模块化构造主义，蓝色背景，基于物理的渲染，居中对齐)



Long Exposure

An aerial view of a city at night, **long exposure**, Instagram contest
 (夜晚城市的空中俯视图，**长曝光**，Instagram竞赛级)

摄影风格



Portrait

Portrait photo of a storm trooper with his beautiful wife on his wedding day

(一位冲锋队员与他美丽的妻子在他们的婚礼当天的肖像照)

注：Stormtrooper《星球大战》系列电影中的角色，他们是帝国的士兵，身穿白色的装甲。



Color-Splash

Color splash wide photo of red phone booth in the middle of empty street, detailed, mist, soft vignette

(色彩突出风格的广角照片，街道中央有一座红色电话亭，细节清晰，有薄雾，柔和的晕影效果。)

注：Color splash风格是一种黑白或单色照片中突出显示部分彩色元素的效果风格

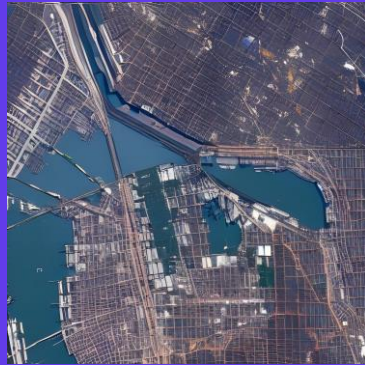


Monochrome

Photo of staircase in abandoned building, symmetrical,

monochrome photography, highly detailed, crisp quality and light reflections, 100mm lens

(一张废弃建筑中楼梯的照片，对称构图，采用单色摄影风格，高度细节展现，清晰质感和光线反射，使用100mm镜头拍摄)



Satellite

Google earth **satellite** image, of New York City, detailed buildings and streets
(一张谷歌地球卫星图像，展示纽约市的详细建筑和街道)

摄像机



GoPro

Monkey swimming,
GoPro footage
(猴子游泳, **GoPro**摄像头拍摄的画面)



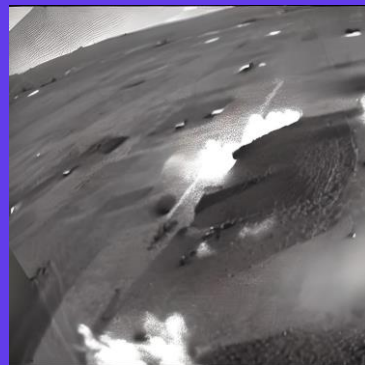
CCTV

Darth Vader at a convenience store,
pushing shopping cart, **CCTV still**, high-
angle security camera feed
(Darth Vader在便利店推着购物车的画面,
闭路电视静态图像, 高角度安全摄像头的监
控录像)



Drone

Drone photo of Tokyo, city center
(**无人机**拍摄的东京照片, 城市中心)



Thermal

Thermal camera footage from a
helicopter, war scene
(直升机的**热成像**摄像机画面, 战争
场景)

镜头



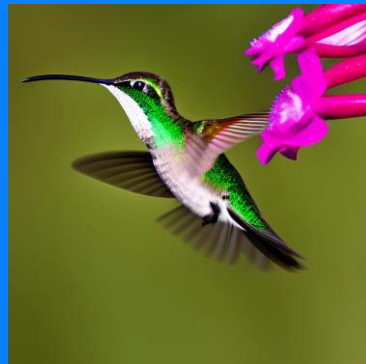
Telephoto

Alligator emerging from water,
telephoto lens
(鳄鱼从水中浮现, 远摄镜头)



Fish-eye

Night club, people dancing, **Fish-eye lens**
(夜店, 人们跳舞, 鱼眼镜头)



800mm

Photo of hummingbird,
800mm lens
(蜂鸟照片, 800mm 镜头)



Macro

Photo of a ladybug-bee hybrid standing on
a tulip, **macro lens**
(瓢虫-蜜蜂杂交品种站在郁金香上的照片,
微距镜头)

灯光

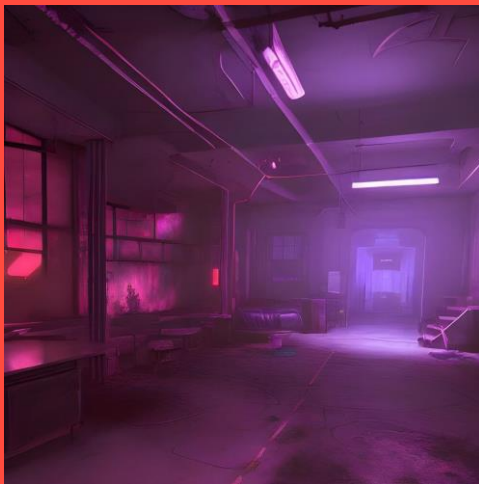
注：《Fallout》是一款后末日主题的角色扮演游戏，以核战后的世界为背景，展现了一个荒凉、危险和废墟遍布的世界。



Nostalgic

Fallout concept art school interior render grim, **nostalgic lighting**, unreal engine 5

(《Fallout》概念艺术中的学校室内渲染具有阴郁的氛围，**怀旧灯光**，虚幻引擎5)



Purple Neon

Fallout concept art school interior render grim, **realistic purple neon lighting** unreal engine 5

(《Fallout》概念艺术中的学校室内渲染具有阴郁的氛围，**逼真的紫色霓虹灯**，虚幻引擎5)



Sun Rays

Fallout concept art school interior render grim, **sun rays coming through window**, unreal engine 5

(《Fallout》概念艺术中的学校室内渲染具有阴郁的氛围，**太阳光透过窗户照射进来**，虚幻引擎5)

Art Mediums/艺术媒介



提示词 (Prompt)

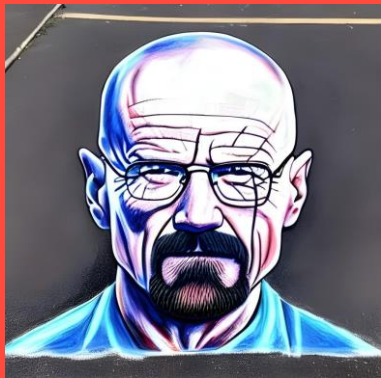
Tiny cute goat painter toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

(小巧可爱的山羊绘画玩具，站立姿势，柔和顺滑的光照，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化建构主义，流行超现实主义，物理基础渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。

"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

艺术媒介



Chalk

A sidewalk **chalk** painting of walter white
(Walter White的人行道**粉笔画**)



Graffiti

wall **graffiti** art of astronaut holding a
super soaker
(墙上的**涂鸦**艺术作品, 描绘了一个宇
航员手持超级水枪的场景。)



Water Colors

water color painting of sunset behind
mountains, detailed, vaporwave aesthetic
(夕阳落在山后的**水彩画**, 细节丰富, 具有
蒸汽波美学)



Oil Painting

Oil painting of human Rick Sanchez,
contest winner
(人物Rick Sanchez的**油画**作品, 获奖
作品)

艺术媒介



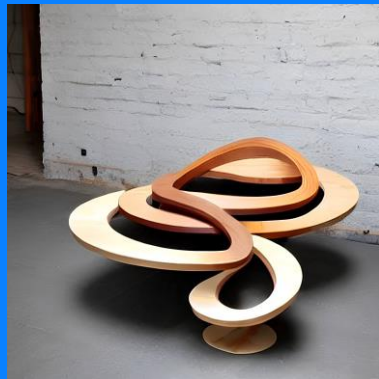
Fabric

Crochet doll of Spiderman, studio lighting
(蜘蛛侠的钩针玩偶, 实验室灯光)



Pencil Drawing

Pencil painting of Emma Watson
(Emma Watson的铅笔画)



Wood

Modern spiral shaped table design,
made of **wood**, studio lighting
(现代螺旋形木制桌子设计, 实验室灯光)



Clay

Clay model of the throne from Game of Thrones
(《权力的游戏》中的王座黏土模型)

Artists/艺术家



提示词 (Prompt)

*Tiny mouse holding a paint brush toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*

(小老鼠拿着画笔玩具，站立姿态，柔和平滑的光线，柔和的粉彩色调，**Skottie Young风格**，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化构造主义，流行超现实主义，基于物理的渲染，方形图像)

注：[Skottie Young](#)是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。[“Polycount”](#)它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

按风格分类的艺术家列表

肖像画：

Derek Gores (德里克·戈尔斯)

Miles Aldridge (迈尔斯·奥德里奇)

Jean Baptiste-Carpeaux (尚·巴蒂斯特·卡普尔)

Anne-Louis Girodet (安妮·路易·吉罗代)

风景画：

Alejandro Bursido (亚历杭德罗·布尔西多)

Jacques-Laurent Agasse (雅克·洛朗·阿加斯)

Andreas Achenbach (安德烈亚斯·阿肯巴赫)

Cuno Amiet (库诺·阿米特)

恐怖风格：

H.R. Giger (H·R·吉格尔)

Tim Burton (蒂姆·伯顿)

Andy Fairhurst (安迪·费尔赫斯特)

Zdzislaw Beksiniski (兹迪斯劳·贝克辛斯基)

动漫风格：

Makoto Shinkai (新海诚)

Katsuhiko Otomo (大友克洋)

Masashi Kishimoto (岸本齐史)

Kentaro Miura (三浦建太郎)

科幻风格：

Chesley Bonestell (切斯利·博内斯特尔) Karel Thole (卡雷尔·托尔)

Jim Burns (吉姆·伯恩) Enki Bilal (恩基·比拉尔)

摄影：

Ansel Adams (安塞尔·亚当斯) Ray Earnes (雷·埃尔尼斯) Peter Kemp (彼得·肯普)

Ruth Bernhard (鲁思·伯恩哈德)

概念艺术家（游戏）：

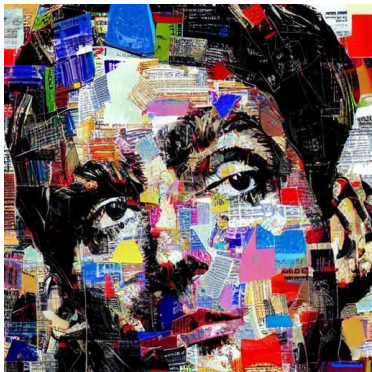
Emerson Tung (艾默生·汤)

Shaddy Safadi (沙迪·萨法迪)

Kentaro Miura (三浦建太郎)

肖像画艺术家

使用以肖像画闻名的艺术家在创作特定风格的作品时会非常有帮助。在下面的所有图片中，除了艺术家选择不同之外，其他都保持不变，所有的差异都是由所选艺术家引起的。正如你所看到的，有些艺术家的影响非常深远，而其他一些则只有微妙的影响。



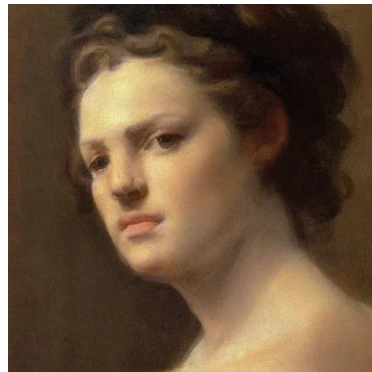
Derek Gores

Portrait by Derek Gores
德里克·戈尔斯的肖像画



Miles Aldridge

Portrait by Miles Aldridge
迈尔斯·奥德里奇的肖像画



Jean-Baptiste Carpeaux

Portrait by Jean-Baptiste Carpeaux
尚·巴蒂斯特·卡普尔的肖像画

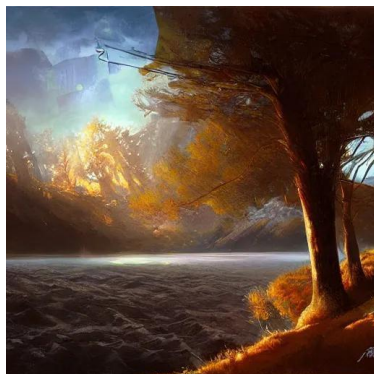


Anne-Louis Girodet

Portrait by Anne-Louis Girodet
安妮·路易·吉罗代的肖像画

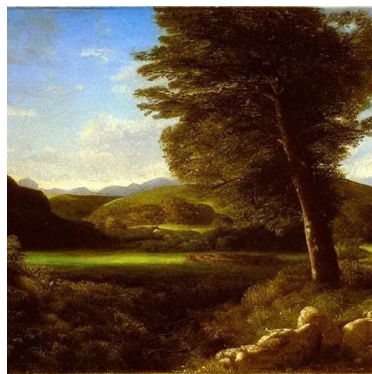
风景画艺术家

当创作风景画时，设置一天中的特定时间，如早晨、中午或夜晚，以及季节是明智的。请注意，一些艺术家对作品的影响只是微妙的变化，而其他艺术家则能带来巨大的变化。



Alejandro Burdisio

Landscape by Alejandro Burdisio
亚历杭德罗·布尔西多的风景画



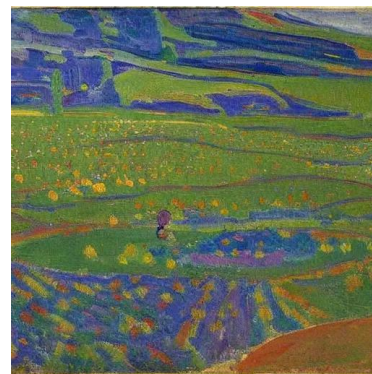
Jacques-Laurent Agasse

Landscape by Jacques-Laurent Agasse
雅克-洛朗·阿加斯的肖像画



Andreas Achenbach

Landscape by Andreas Achenbach
安德烈亚斯·阿肯巴赫的风景画



Cuno Amiet

Landscape by Cuno Amiet
库诺·阿米特的风景画

恐怖艺术家

恐怖艺术家以令人毛骨悚然的画作而闻名，但它们可以与其他艺术家的作品混合在一起，创作出令人愉悦的画作。请参考本书后面关于混合艺术家的页面。



H. R. Giger

Horror by H.R.Giger
H·R·吉格尔的恐怖作品



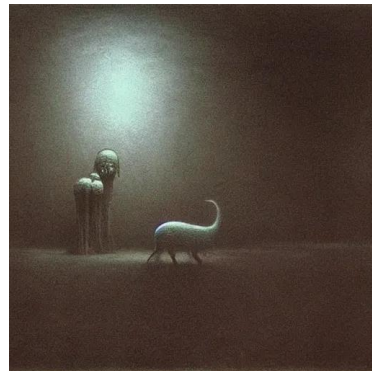
Tim Burton

Horror by tim burton
蒂姆·伯顿的恐怖作品



Andy Fairhurst

Horror by Andy Fairhurst
安迪·费尔赫斯特的恐怖作品



Zdzislaw Bekinski

Horror by Zdzislaw Bekinski
兹迪斯劳·贝克斯基的恐怖作品

动漫艺术家

使用动漫艺术家时，要注意他们所专注的风格以及他们来自的时期是很重要的。不同的动漫艺术家可能有不同的风格特点和创作偏好，而且他们的作品可能属于不同的时代和流派。了解艺术家的背景和风格，可以帮助我们更好地理解 and 欣赏他们的作品，并在创作中选择合适的艺术家以达到所需的效果。



Makoto Shinkai

Art by Makoto Shinkai
新海诚的艺术作品



Katsuhiro Otomo

Art by Katsuhiro Otomo
大友克洋的艺术作品



Masashi Kishimoto

Art by Masashi Kishimoto
岸本齐史的艺术作品



Kentaro Miura

Art by Kentaro Miura
三浦建太郎的艺术作品

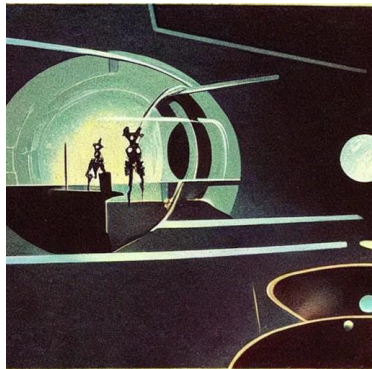
科幻艺术家

选择合适的艺术家可以极大地改变作品的效果。科幻艺术家往往有非常独特的风格。请记住，你不仅可以使传统的艺术媒介，还可以借鉴电影中的艺术家和风格。不同的艺术家和媒介可以为作品带来不同的视觉效果和表现手法，通过选择合适的艺术家，可以实现所需的创作效果。



Chesley Bonestell

A sci-fi scene by Chesley Bonestell
切斯利·博内斯特尔的科技场景



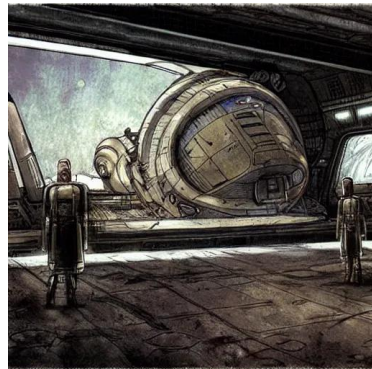
Karel Thole

A sci-fi scene by Karel Thole
卡雷尔·托尔的科技场景



Jim Burns

A sci-fi scene by Jim Burns
吉姆·伯恩斯的科技场景



Enki Bilal

A sci-fi scene by Enki Bilal
恩基·比拉尔的科技场景

摄影艺术家

不要忘记在你的提示词（Prompt）中使用知名摄影师。根据你的重点选择风景摄影师或人像摄影师。



Ansel Adams

Photograph by Ansel Adams
安塞尔·亚当斯的摄影作品



Ray Earnes

Photograph by Ray Earnes
雷·埃尔尼斯的摄影作品



Peter Kemp

Photograph by Peter Kemp
彼得·肯普的摄影作品

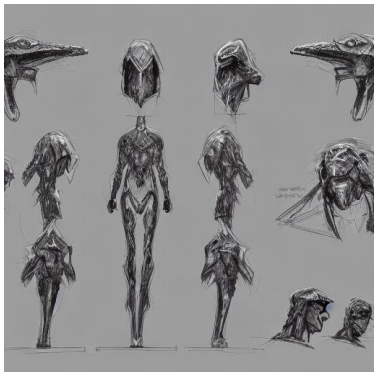


Ruth Bernhard

Photograph by Ruth Bernhard
鲁思·伯恩哈德的摄影作品

概念艺术家（游戏）

当涉及到概念艺术家时，有些艺术家擅长创作场景，而有些则擅长角色设计。



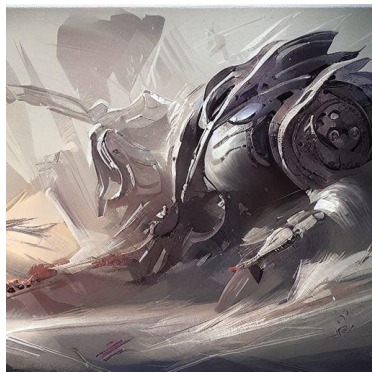
Emerson Tung

Concept sheet by Emerson Tung
艾默生·汤的概念设计



Shaddy Safadi

Concept art by Shaddy Safadi
沙迪·萨法迪的概念设计



Shaddy Safadi

Concept art by Shaddy Safadi
沙迪·萨法迪的概念设计



Kentaro Miura

Concept art by Kentaro Miura
三浦建太郎的概念设计

高级技巧 - 混合艺术家风格

通过使用不同艺术家的元素来构建一个提示词 (Prompt)，可以将您的图像提炼得更加出色。重要的是在适当的艺术类别中使用多个艺术家，以形成自己的风格，并且也可以是多个艺术类别。



Frank Frazetta

Oil painting of a man staring at the stars, **by Frank Frazetta**
(一个男人凝视星空的场景油画, 弗兰克·弗拉泽塔风格)

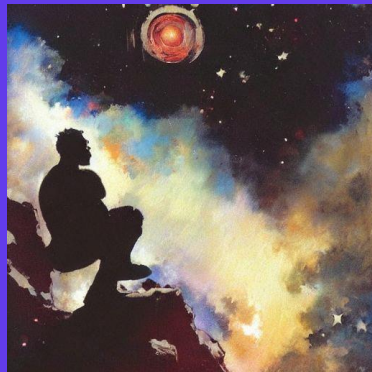
+



Yoji shinkawa

Oil painting of a man staring at the stars, **by Yoji shinkawa**
(一个男人凝视星空的场景油画, 新川洋司风格)

=



Frank Frazetta & Yoji shinkawa

Oil painting of a man staring at the stars, **by Frank Frazetta, by Yoji shinkawa**
(一个男人凝视星空的场景油画, 弗兰克·弗拉泽塔风格, 新川洋司风格)

混合艺术家风格（肖像）

通过使用不同艺术家的元素来构建一个提示词（Prompt），可以将您的图像提炼得更加出色。



**Jean-Baptist
Carpeaux**

Portrait by Jean-Baptiste Carpeaux
(尚·巴蒂斯特·卡普尔的肖像画)

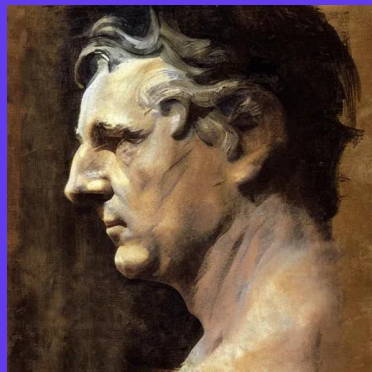
+



Derek Gores

Portrait by Derek Gores
(德里克·戈尔斯的肖像画)

=



**Jean-Baptiste & Derek
Gores**

Portrait by Jean-Baptiste Carpeaux and Derek Gores
(尚·巴蒂斯特·卡普尔和德里克·戈尔斯的肖像画)

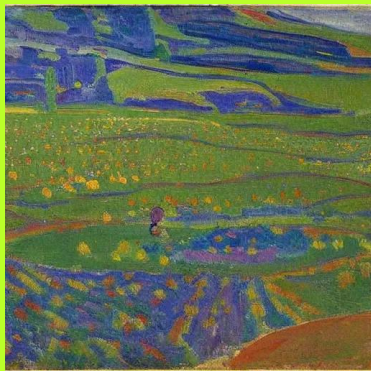
混合艺术家风格（风景画）

注意艺术家风格相互结合的微妙方式。您不仅限于两位艺术家，可以使用任意数量的艺术家。



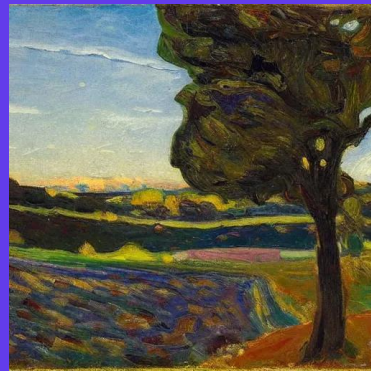
Alejandro Bursido

Landscape by Alejandro Bursido
(亚历杭德罗·布尔西多的风景画)



Cuno Amiet

Landscape by Cuno Amiet
(库诺·阿米特的风景画)



Alejandro Bursido & Cuno Amiet

Landscape by Alejandro Bursido and Cuno Amiet
(亚历杭德罗·布尔西多和库诺·阿米特的风景画)

OpenArt是一个开放的艺术平台，提供了与艺术家参考资料相关的外部链接。



Google Arts and Culture

<https://artsandculture.google.com/category/artist>

Stable Art Artist Guide

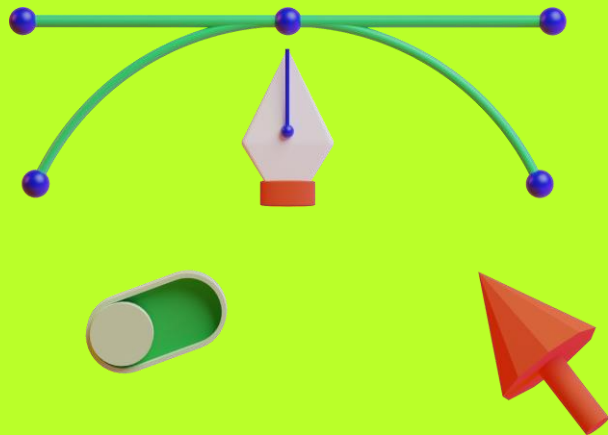
<https://proximacentaurib.notion.site/e28a4f8d97724f14a784a538b8589e7d?v=42948fd8f45c4d47a0edfc4b78937474>

SD Artist Collection

<https://sgreens.notion.site/sgreens/4ca6f4e229e24da6845b6d49e6b08ae7?v=fd861d1c65d456e98904fe3f3670bd3>

The AI Art - Modifiers Guide

<https://www.the-ai-art.com/modifiers>



Illustration/插画



提示词 (Prompt)

*Tiny cute bob ross toy, fuzzy hair, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*

(迷你可爱的Bob Ross玩具，蓬松的头发，直立的角色，柔和平滑的照明，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化建构主义，流行超现实主义，基于物理的渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。

"Polycount"它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

三维插图

Stable diffusion 可以用来创造你能想象的任何三维场景或物体!



Cute panda, **origami art**
(可爱的熊猫, 折纸艺术)



Needle felted scene from the
Simpsons, highly detailed, tilt shift,
highly textured, action
(毛毡场景的辛普森一家, 高度细致,
倾斜位移效果, 高度纹理, 充满活力)

三维插图



Isometric assets

Tiny cute **isometric** kitchen in a cutaway box, soft smooth lighting, soft colors, 100mm lens, 3d blender render

(迷你可爱的**等距离**切面厨房，柔和顺滑的光线，柔和的色彩，100mm镜头，3D Blender渲染)



Low Poly

kawaii **low poly** squirrel character, 3d isometric render, white background, ambient occlusion, unity engine

(可爱的**低多边形**松鼠角色，3D等距渲染，白色背景，环境遮蔽，Unity引擎)



Pixar Renders

3d fluffy Lion, closeup cute and adorable, cute big circular reflective eyes, long fuzzy fur, **Pixar render**, unreal engine cinematic smooth, intricate detail, cinematic

(3D 蓬松狮子，可爱迷人的特写镜头，可爱的大圆形反光眼睛，长而蓬松的毛发，**Pixar渲染**，虚幻引擎电影般的流畅，复杂细节，电影般效果)

注：Pixar render指的是使用Pixar（皮克斯）工作室开发的渲染技术进行图像渲染。Pixar工作室代表作：玩具总动员、超人总动员、心灵奇旅等

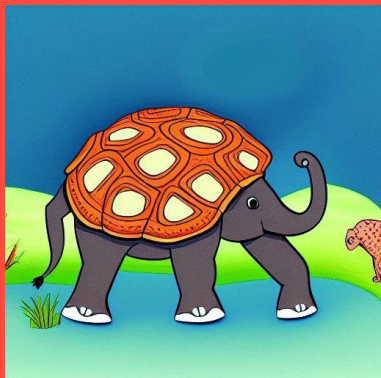


3D Item Render

Tiny isometric Alarm Clock, soft smooth lighting, soft colors, **3d blender render**, trending on polycount, modular constructivism, physically based rendering

(迷你的**等距投影**式闹钟，柔和平滑的光照，柔和的色彩，**3D Blender渲染**，Polycount上受欢迎的，模块化建筑主义，物理渲染)

更多插画



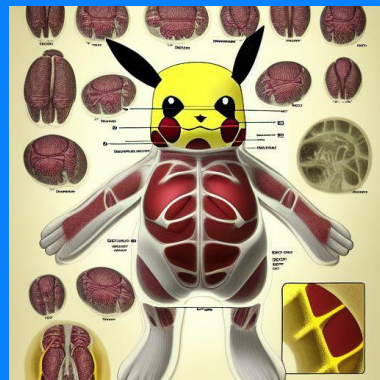
Children's book

Elephant-turtle hybrid, in **Children's book** illustration style
(大象乌龟混合体, 采用**儿童图书**插画风格)



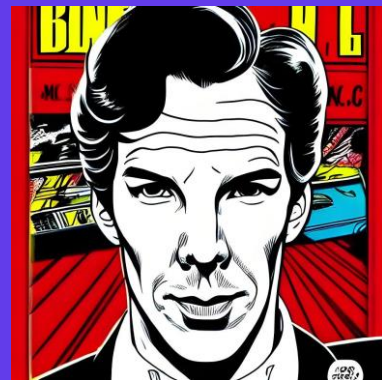
Vector

Vector illustration of Living Room in Flat Style, pastel color palette
(扁平风格的客厅**矢量**插画, 采用柔和的色彩调色板)



Scientific Illustration

Anatomy of Pikachu, dissection **Scientific illustration** from a biology book
(皮卡丘的解剖结构, 来自**生物书**中的解剖**科学**插图)



Comic

Retro **comic** style artwork, highly detailed benedict cumberbatch, comic book cover, symmetrical, vibrant
(复古**漫画**风格艺术作品, 高度详细的Benedict Cumberbatch形象, **漫画书**封面, 对称性强, 色彩鲜艳)

更多插画



Caricature

Caricature art of spiderman sitting on a chair drinking beer, on Charlie Hebdo (蜘蛛侠坐在椅子上喝啤酒的滑稽画, 查理周刊 (Charlie Hebdo))



Propaganda Poster

USSR **propaganda poster**. Eat Oreo! (苏联**宣传海报**.吃奥利奥!)



Movie Poster

Adventurous trash can, **movie poster** (勇敢的垃圾桶, **电影海报**)



Psychedelic Art

Hypnotic illustration of a dear face, hypnotic **psychedelic art** by Dan Mumford, pop surrealism, dark glow neon paint, mystical, Behance (迷幻插画, 由Dan Mumford创作的**迷幻艺术**, 流行超现实主义, 暗光霓虹涂料, 神秘感, Behance平台)

更多插画



Splash Art

Splash art of an armored mage channeling arcane magicks, mana shooting from his hands, mystical energy in the air, action shot, heroic fantasy art, special effects, hd octane render

(一个戴着盔甲的法师施展奥术魔法的**宣传画**，从他的手中喷射出魔力，空气中弥漫着神秘的能量，动感十足的镜头，英雄幻想艺术，特效呈现，高清渲染。)



Ukiyo-e

Peppa pig, in **Ukiyo-e Style**
(小猪佩奇，浮世绘风格)



Stickers

Die-cut sticker, Cute kawaii Goldendoodle character sticker, white background, illustration minimalism, vector, pastel colors

(**裁剪贴纸**，可爱卡哇伊的金毛犬角色贴纸，白色背景，简约插画，矢量图，柔和的色彩)



Fantasy Maps

DnD map with roads, for printing, highly detailed, with many towns
(**龙与地下城地图**，包含道路，适合打印，高度详细，有许多城镇)

注：“DnD map”是 Dungeons & Dragons (龙与地下城) 游戏中的地图。

角色设计

当涉及到创造角色时，您首先要描述他们的宽泛描述，比如"男性兽人"，然后再逐渐添加更多细节，如"金属盔甲"。接下来，在生成图像的过程中构建角色的具体细节，并确保选择与角色相匹配的艺术家。

注意：根据您的描述，添加合适的艺术家可以指向那些在创作相关主题或风格方面具有经验或专长的艺术家，以确保他们能够为您的角色创作出令人满意的作品。



提示词

Digital art of a **orc**, by Larry Elmore, by Justin Gerard
(兽人的数字艺术作品，由Larry Elmore和Justin Gerard创作)

提示词

Digital art of a **orc with metal armor**, by Larry Elmore, by Justin Gerard
(佩戴金属盔甲的兽人的数字艺术作品，由Larry Elmore和Justin Gerard创作)

提示词

Digital art of a **orc with metal armor**, by Larry Elmore, by Justin Gerard, **concept sheet**
(佩戴金属盔甲的兽人的数字艺术作品，由Larry Elmore和Justin Gerard创作，概念设计稿)

提示词

Digital art of a **orc with metal armor**, by Larry Elmore, by Justin Gerard, **concept sheet**
(佩戴金属盔甲的兽人的数字艺术作品，由Larry Elmore和Justin Gerard创作，概念设计稿)

最后一张图像是使用img2img在较高的比例上制作的，以获得图像更好的细节。强度设置为30，但您可以根据自己的需求进行调整。

Emotions/情绪



提示词 (Prompt)

*Tiny cute scared panda toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*

(迷你可爱的害怕熊猫玩具，直立角色，柔和光照，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化构造主义，流行超现实主义，物理基础渲染，正方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。

"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

简单的情感修饰词 可以为场景设置氛围!



提示词 (Prompt)

Cute sad girl toy, curly hair, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, physically based rendering, square image

(可爱的伤心女孩玩具，卷发，直立角色，柔和光线，柔和粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块式建构主义，物理基于渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。
"Polycount"它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

积极的情绪



Cosy

Cosy vintage bedroom, octane render by **weta digital**, exotic colorful pastel, ray traced lighting and reflections

(舒适的复古卧室，由**weta数字工作室**使用Octane渲染，色彩丰富的异域风格，光线和反射采用光线追踪技术)

注：Weta Digital是一家位于新西兰的数字视觉特效公司，成立于1993年。代表作：《指环王》三部曲、《霍比特》三部曲、《阿凡达》、《星际穿越》。



Romantic

Photo of a couple shopping, **romantic** lighting
(一对情侣购物的照片，浪漫的照明效果)



Joyful

Joyful photo of a husky puppy splashing water at the beach, canon eos r3
(一张欢乐的照片，拍摄了一只哈士奇小狗在海滩上玩水，使用佳能EOSR3相机)



Energetic

Energetic painting of a pool with flamingos
(一幅充满活力的画作，描绘了一个有火烈鸟的游泳池)

更多积极的情绪



Hope

Woman, filled with **hope**, in a beautiful dress, running on the beach
 (一个充满**希望**的女人，在美丽的裙子里，在海滩上奔跑)



Lust

Painting of a couple, filled with **lust**, by **mike mignola**
 (一对夫妇，充满**激情**，**mike mignola**的作品)

注：Mike Mignola是一位美国漫画家和作家，以其在《地狱男爵》系列漫画中的创作而闻名。



Peaceful

A **peaceful** Japanese city street, dreamy, soft colors, **studio ghibli style**
 (一个**宁静**的日本城市街道，梦幻般的柔和色彩，**Ghibli工作室风格**)

注：Studio Ghibli是一家位于日本的动画电影工作室，成立于1985年。它由宫崎骏和高畑勋等著名动画导演共同创办。



Satisfaction

Old man looking at the camera, filled with **satisfaction**, Canon EOS 5D Mark IV
 (一个老人正在看着相机，满怀**满足感**，使用佳能EOS 5D Mark IV拍摄)

消极的情绪



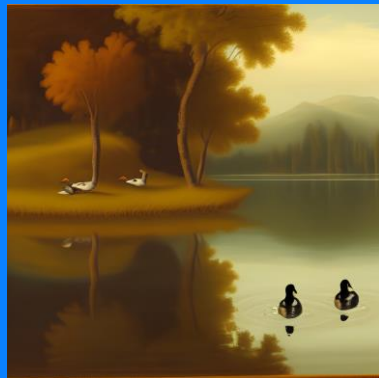
Depressing

Depressing photo, futuristic park
(令人沮丧的照片, 未来主义公园)



Loneliness

Loneliness photo, girl sitting in window, reading a book, **loneliness**
(女孩坐在窗前读书, 孤独)



Grim

Grim painting of a lake with ducks
(一幅描绘湖泊和鸭子的阴郁画作)



Regret

Regret painting of a man looking at photo album, filled with **regret**
(一幅描绘一个男人看着相册、充满遗憾的画作)

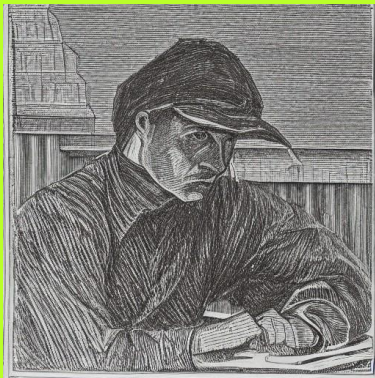
更多消极的情绪



Suffering

Digital painting showing the **suffering** of a woman, sitting on a bench in the forest, by **goro fujita**
(一个坐在森林长椅上受苦的女人的数字绘画, 由Goro Fujita创作)

Goro Fujita是一位知名的数字艺术家, 以他精美细腻的插画和数字绘画作品而闻名。代表作: 《Wonderful World》系列和《Little Robot Friends》系列。



Hopelessness

Man, hopelessness, black and white, looking into the camera, sketch, intricate details
(男人, 无助, 黑白, 注视着镜头, 素描, 细节丰富)



Fear

Child running towards the camera, in **fear**, by **atey ghailan and mike mignola**
(一个孩子向镜头奔跑, 表现出恐惧, 由Atey Ghailan和Mike Mignola绘制)

Atey Ghailan是一位概念艺术家和插画家, 他的作品包括许多角色设计和概念艺术。代表作: “Hob” (游戏)、“Destiny 2” (游戏)、“Infinite Crisis” (游戏)。

Mike Mignola是著名的美国漫画艺术家和作家, 最著名的作品是《地狱男爵》(Hellboy) 系列漫画。



Disgust

Photo of a child looking at his food with **disgust**, Hasselblad photography
(一张孩子对食物感到厌恶的照片, 用Hasselblad相机拍摄)

Aesthetics/美学



提示词 (Prompt)

Tiny psychedelic lion toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, skottie young, 3d blender render, polycount, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

(迷你迷幻狮子玩具，站立角色，柔和光照，柔和粉彩色调，Skottie Young风格，3D Blender渲染，Polycount网站，模块化构建主义，流行超现实主义，物理基于渲染，正方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。

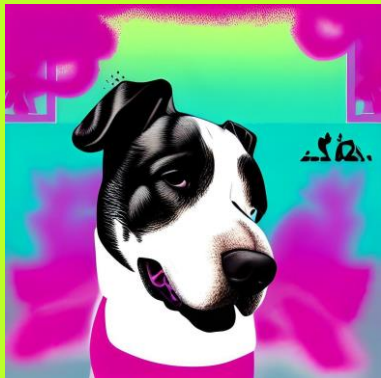
"Polycount"它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

鲜艳的风格



Weirdcore

Weirdcore image of a zoo
(怪异离奇风格的动物园图像)



Acidwave

Dog in the park,
Acidwave aesthetic
(公园里的狗, 迷幻风格)



Dreamcore

Photo of neighborhood,
Dreamcore style
(社区的照片, 梦幻风格)



Vaporwave

Vaporwave pool
(蒸汽波风格游泳池)

阴沉的风格



Liminal Space

Flooded, **liminal space**, underground city carpark, lighting with lensflares, photorealistic 8 k, eerie

(被淹没的、**临界空间的**、地下城市停车场、光线带有镜头光晕效果、逼真的 8K 分辨率、怪异的)



After Hours

After hours, stairs to the park (工作结束时间过后, 通向公园的楼梯)



Brutalism

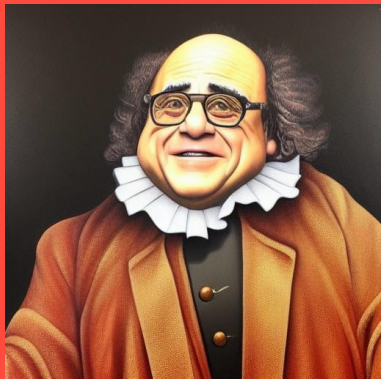
Building, **brutalism** Architecture (建筑, **野兽主义派**建筑)



Post-Apocalyptic

Photo in a **Post-Apocalyptic** town, with houses and cars (末日后城镇的照片, 包括房屋和汽车)

复古感



Baroque

Painting of Danny DeVito, in **Baroque cloth and style**
(丹尼·德维托画像, 巴洛克衣服风格)



Sovietwave

People walking in the street, **Sovietwave**
(在街上行走的人们, 苏维埃风格)



Wild West

Photo of a car driving in a town, **Wild West**
(一辆汽车在小镇上行驶的照片, 西部荒野风格)



Film Noir

Chandler and monica, detailed faces, **Film Noir style**
(钱德勒和莫妮卡, 面部细节丰富, 黑色电影风格)

04

Magic words/魔法词



提示词 (Prompt)

Tiny wizard with a hat toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, skottie young, 3d blender render, polycount, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

(戴帽子的小巫师玩具，直立的角色，柔和光线，柔和的粉彩色调，Skottie Young风格，3D Blender渲染，Polycount网站，模块化建构主义，流行超现实主义，物理渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。

"Polycount"它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

HDR（高动态范围）、UHD（超高清）和64K分辨率

品质词汇，如HDR、UHD、4K、8K和64K，可以带来显著的差异。

Seed: 1000

A Landscape
(一张风景图)



A landscape, HDR, UHD, 64K
(一张风景图, HDR, UHD, 64K)



Highly detailed/高细节

像"高细节"这样的质量词汇可以产生显著的差异。

Seed: 2437020575

Joann of Arc portrayed by Jennifer
Lawrence, concept
(詹妮弗·劳伦斯(Jennifer Lawrence)饰演的
贞德(Joan of Arc), 概念图)



Joann of Arc portrayed by Jennifer
Lawrence, highly detailed, concept
(詹妮弗·劳伦斯(Jennifer Lawrence)饰演的贞
德(Joan of Arc), 高细节, 概念图)



Studio lighting/摄影工作室照明

摄影工作室照明可以为图像增添一些漂亮的纹理。

Seed: 4035355907

A cinematic film still of Morgan Freeman starring as 50 Cent, portrait, 40mm lens, shallow depth of field, close up
(摄影电影静止画, 摩根·弗里曼扮演50 Cent, 人像, 40毫米镜头, 浅景深, 特写镜头)



A cinematic film still of Morgan Freeman starring as 50 Cent, portrait, 40mm lens, shallow depth of field, close up, studio lighting
(摄影电影静止画, 摩根·弗里曼扮演50 Cent, 人像, 40毫米镜头, 浅景深, 特写镜头, 摄影工作室照明)



Professional/专业

添加“专业的”这样的形容词可以显著提升图像的色彩对比度和细节。

Seed: 851639

Empty temple, photograph
(空寺庙, 摄影)



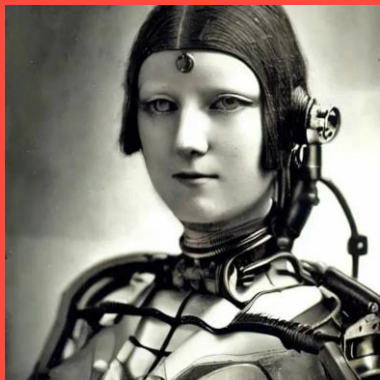
Empty temple, professional
photograph
(空寺庙, 专业摄影)



Trending on artstation/ArtStation上的热门内容

Seed: 4092599551

Portrait photo of a beautiful female cyborg
from 1920
(1920年的美丽女性机械人的肖像照片)



Portrait photo of a beautiful female cyborg
from 1920, trending on artstation
(1920年的美丽女性机械人的肖像照片，
ArtStation上的热门内容)



Unreal engine/虚幻引擎

Seed: 868591112

Hyper realistic 4 d model
(超真实的4D模型)



Hyper realistic 4 d model, unreal engine
(超真实的4D模型, 虚幻引擎)

Vivid Colors/鲜艳的颜色

添加鲜艳的颜色，为您的图像增添生气

Seed: 1

Photo from a city street in the 1970s
(20世纪70年代城市街道的照片)



Photo from a city street in the 1970s, vivid
colors
(20世纪70年代城市街道的照片，鲜艳的颜色)



Bokeh/背景虚化

背景虚化模糊了背景并突出了主体。类似于 iPhone 的肖像模式。

Seed: 432543543

A cute totoro in a yard
(一个可爱的龙猫在院子里)



A cute totoro in a yard, bokeh
(一个可爱的龙猫在院子里, 背景虚化)



High resolution scan/高分辨率扫描

想要一张具有历史感的照片吗？添加“高分辨率扫描”。

Seed: 88114615

Photo of a parade in New York City
(纽约市的一场游行的照片)



Photo of a parade in New York City, High
resolution scan
(纽约市的一场游行的照片，高分辨率扫描)

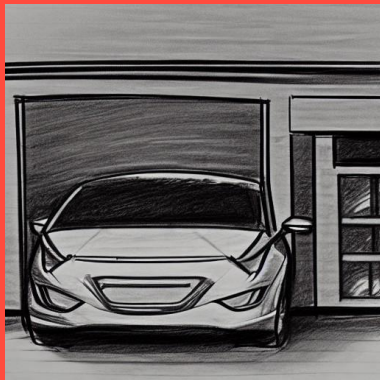


Sketch vs Painting/素描 vs 绘画

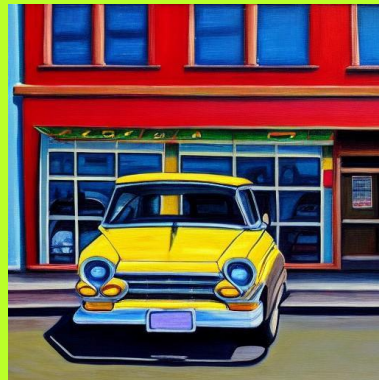
通常情况下，素描创作出铅笔画般的图像，而绘画则添加色彩，可能呈现出更古老的场景。

Seed: 851636

Sketch of a car parked in front of a shop
(一辆停在商店前的汽车的素描)



Painting of a car parked in front of a shop
(一幅汽车停在商店前的绘画作品)



05

Stable Diffusion 参数



提示词 (Prompt)

*Tiny robot scratching his head toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*

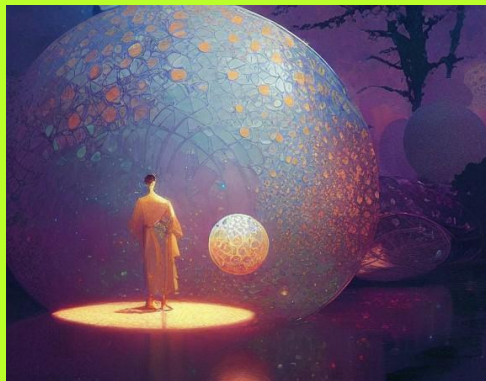
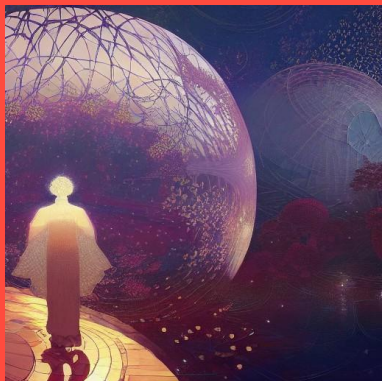
(迷你机器人抓头玩具，站立角色，柔和顺滑的光照，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化构造主义，流行超现实主义，物理基础渲染，正方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。
"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

分辨率 - 默认为 512x512

这个参数很直观。你可以选择生成图像的宽度和高度。但是重要的是要知道模型是在512x512的图像上进行训练的，并且通常这些尺寸能提供最佳的质量和构图效果，因此建议初学者坚持使用这些尺寸。

512x512



576x448

即使所有参数固定，改变分辨率也会完全改变生成的图像。尽管可能具有类似的颜色和构图，但效果会完全不同。

该参数会增加所需的显存 (VRAM) 和生成所需的时间。

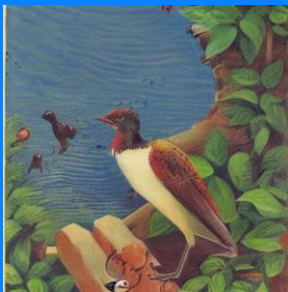
提词相关性(CFG) – 默认值7

你可以将这个参数看作是“创造力与提示词 (Prompt)” 之间的衡量标尺。较低的数值给予AI更多的创造自由，而较高的数值则迫使其严格遵循提示词 (Prompt)。

提示词 (Prompt) : 一只红色的鸟在湖中喝水, 儿童绘本风格的画作



CFG: 0 完全忽略了提示



CFG: 4 缺少了红色



CFG: 7 很好的平衡



CFG: 15 太高会产生瑕疵

该参数不会影响所需的VRAM或生成时间。

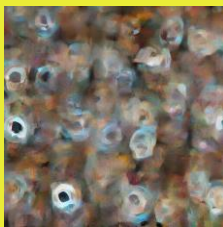
采样步数-默认50

Stable Diffusion通过在一块充满噪声的画布上逐渐去噪来创建图像，这个参数控制了去噪步骤的数量。通常来说，步骤越多越好，但在一定程度上。对于初学者，建议使用默认设置。

Steps: 1



Steps: 2



Steps: 3



Steps: 4



Steps: 5



Steps: 40



Steps: 30



Steps: 20



Steps: 10



这个参数不会影响所需的显存，但增加它会与生成图像的时间成正比。

种子-默认“随机”

种子 (Seed) 是一个数字，用于控制初始噪声。种子是使得每次生成的图像都不同的原因，即使其他参数都固定。在大多数 Stable Diffusion 的实现中，默认情况下每次生成图像时种子会自动变化。如果保持提示词 (Prompt)、种子和其他参数不变，就可以获得相同的结果。

提示词 (Prompt) : 一张兔子骑着自行车在东京夜晚的照片。



Seed: 0



Seed: 8



Seed: 18

采样方法

采样器是在生成过程中用于去噪的方法，由于它们在计算图像生成的下一步时存在差异，所以它们需要不同的持续时间和不同的步骤数才能得到可用的图像。我们建议初学者使用DDIM，因为它快速且通常只需要10个步骤就能生成良好的图像，这使得实验和改进变得简单快捷。

Sampler: PLMS

Steps: 10



Sampler: DDIM

Steps: 10



06

Important Tips/重要提示



提示词 (Prompt)

Tiny duck playing on guitar toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, skottie young, 3d blender render, polycount, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

(迷你鸭子弹奏吉他的玩具，直立角色，柔和平滑的照明，柔和的粉彩色调，Skottie Young风格，3D Blender渲染，Polycount网站，模块化建构主义，流行超现实主义，物理渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。
"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

不同的CFG值什么时候使用？

CFG 2 - 6: 创意性高，但可能不完全遵循提示词 (Prompt)。

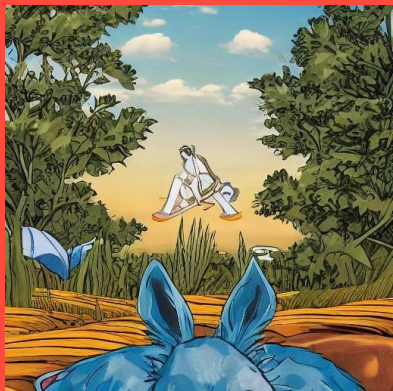
CFG 7 - 10: 大多数提示词 (Prompt) 都推荐使用。在创造力和引导生成之间保持良好平衡。

CFG 10 - 15: 当你确信你的提示词 (Prompt) 足够好/具体时。

CFG 16 - 20: 通常不建议使用，除非提示词 (Prompt) 非常详细。可能会影响连贯性和质量。



不同的CFG值什么时候使用-示例



CFG: 2

完全混乱



CFG: 7

现在我们有一只兔子了



CFG: 12

我们获得了所有三个主题!



CFG: 19

构图似乎有些勉强。

anime illustration of a blue rabbit, riding a scooter near a lake, with the sun in the sky
(一只蓝色兔子骑着滑板车在湖边行驶，天空中有太阳的动漫插画)

在涉及多个主题的提示词 (Prompt) 中，增加 CFG 值是一个好主意。

种子的作用

有些种子对于特定的提示词 (Prompt) 效果更好, 因此尽量保存好的种子, 并稍微调整提示词 (Prompt) 内容, 以便获得你想要的效果, 同时保持相同的构图。这也可以用来测试不同的修饰效果。

所有这些图片都使用了相同的种子和参数, 唯一的变化是提示词 (Prompt) 的内容。



Photo of a cute dog holding an umbrella
(一张可爱的狗狗拿着雨伞的照片)



Photo of a cute cat holding an umbrella
(一张可爱的猫猫拿着雨伞的照片)



Painting of a cute cat holding an umbrella
(一幅可爱的猫咪拿着雨伞的绘画作品)



Photo of a cute cat holding an umbrella, at night
(一张在夜晚中的可爱猫咪拿着雨伞的照片)

Token效率

您的提示词(Prompt)有效地限制在75个tokens内。如果您使用较长的提示词(Prompt)，请尽量高效地利用那些对意义没有显著贡献的词语。一个典型的例子是在使用艺术家作为修饰词以获得特定风格时。

以下是一些提示词(Prompt)及其tokens计数，它们都将生成一幅看起来像是由文森特·梵高创作的作品，同时附带其对应的tokens计数：

A horse in the style of Vincent Van Gogh (11)

— 一匹以文森特梵高风格绘制的马 (11)

A horse in the style of Van Gogh (10)

— 一匹以梵高风格绘制的马 (10)

A horse by Vincent Van Gogh (7)

— 一匹由文森特梵高创作的马 (7)

A horse by Van Gogh (6)

— 一匹由梵高创作的马 (6)

Horse by Van Gogh (6)

梵高创作的马 (6)

Horse Van Gogh (5)

梵高马 (5)



词语的顺序和词语本身一样重要

当尝试制作不寻常的作品时，这个技巧尤其有用。

Pink ice cream truck with machine gun mounted on it, technical
(粉色冰淇淋卡车装有机枪，技术性)



Machine gun mounted on top of a pink ice cream truck, technical
(机枪安装在粉色冰淇淋卡车的顶部，技术性)

“使用相同的种子数以及采样方法”

在上面的例子中，除非您将机枪放在提示词 (Prompt) 的开头，否则它不会出现！

不要忘记常规工具

如果生成的图像面部特征混乱，可以使用GFP-GAN进行修复 (<https://replicate.com/tencentarc/gfpgan>)。

Close-up portrait
photo of a blonde
woman on her
wedding day
(特写镜头拍摄的金发
女性婚礼照片)



Close-up portrait photo of
an elderly middle eastern
woman smiling, bokeh
(特写镜头拍摄的中东地
区一位笑容可掬的年长女
性照片，景深效果)



Portrait photo of a female
army soldier during WW1
(一张一战期间的女性军
人肖像照片)



反向提示词 (Prompt)

您可以使用反向提示词 (Prompt) 来告诉Stable Diffusion在图像中不包含什么内容。当与使用相同的种子进行新生成配对时，这一点尤其有用!



第一张图

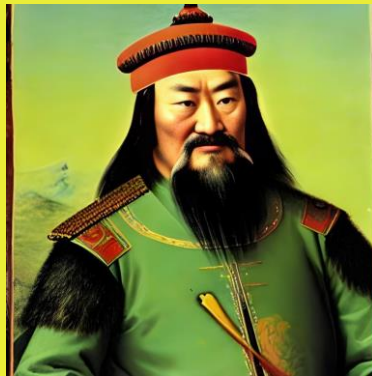
portrait photo of genghis khan
(成吉思汗的肖像照)

Negative Prompt
You can add a negative prompt when you don't want to see something in your image.

black and white, monochrome

Seed (Enabled)
The seed used to generate your image. Enable to manually set a seed.

Seed



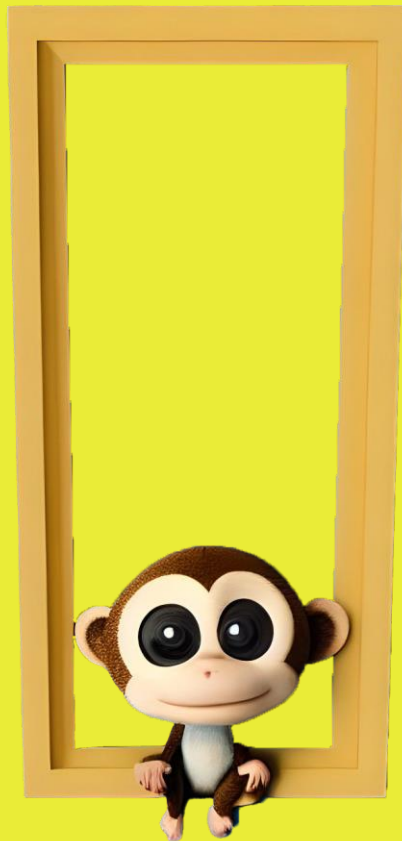
第二张图

portrait photo of genghis khan
(成吉思汗的肖像照)

07

Img2Img(图生图)

in/out painting (扩展/重绘)



提示词 (Prompt)

*Tiny monkey sitting in a frame toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, **skottie young**, 3d blender render, **polycount**, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image*

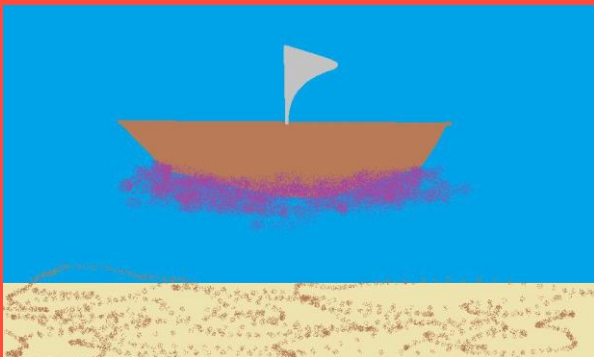
(一个小猴子坐在一个相框玩具上，身体直立，柔和而平滑的光线，柔和的粉彩色调，**Skottie Young**风格，以3D Blender渲染，**Polycount**网站，模块化构造主义风格，流行超现实主义风格，基于物理的渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。
"Polycount"它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。

将草图转化为专业艺术作品

使用img2img，您可以通过文本描述轻松将任何简单的草图转化为精美的艺术作品。

原始图片



生成图片

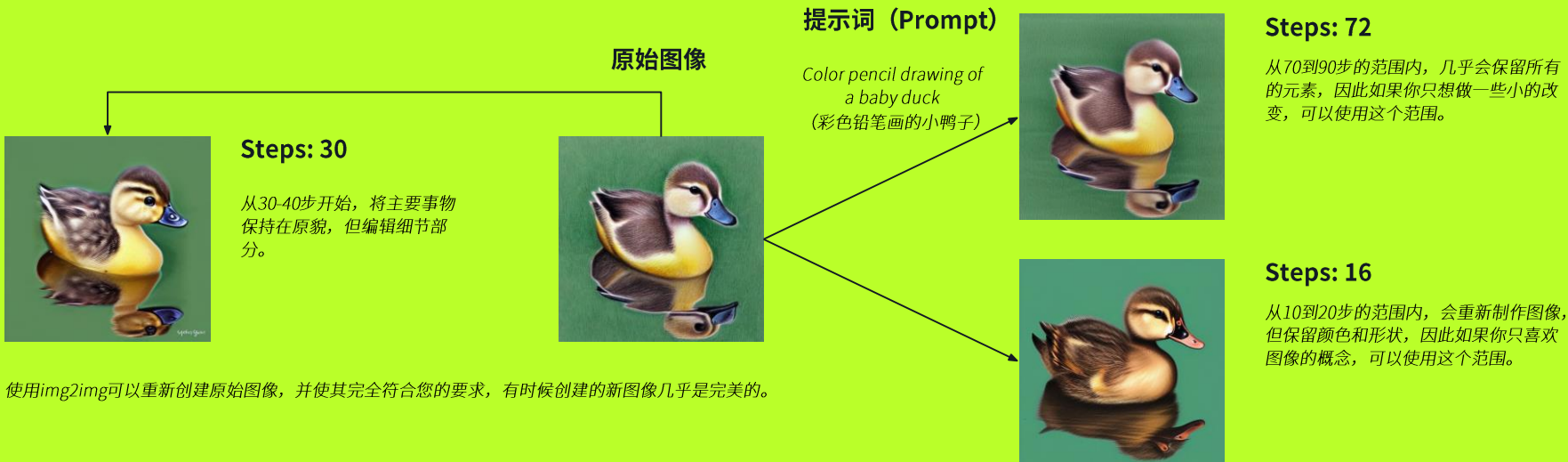


Digital painting of a magical pirates ship floating on a purple mist cloud, over a desert, vibrant colors, **3D pixar render**, delicate details, strong sun rays
(一艘魔法海盗船漂浮在紫色迷雾云上的数字绘画，悬浮在沙漠上方，色彩鲜艳，采用**3D Pixar渲染**，细节精致，阳光照射强烈)

注：Pixar render指的是使用Pixar（皮克斯）工作室开发的渲染技术进行图像渲染。Pixar工作室代表作：玩具总动员、超人总动员、心灵奇旅等

风格转换

你可以通过编辑提示词 (Prompt) 来改变图像的风格。



使用img2img可以重新创建原始图像, 并使其完全符合您的要求, 有时候创建的新图像几乎是完美的。

提示!

如果你的低级别图像看起来比高级别图像更好, 那么你可以使用img2img来重新创建更好的线条, 并获得你想要的细节。

Img2Img 变体

Img2Img 对于创建图像的变体以及获取类似的图像非常有用。



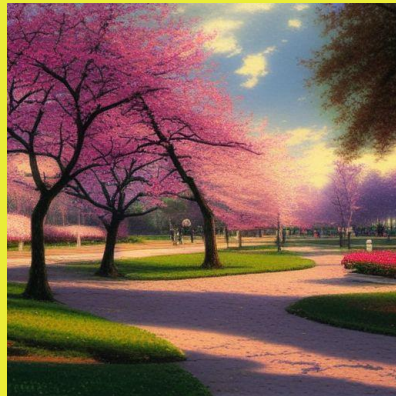
第一张图

cherry blossom in a empty park, by
Thomas Kinkade
(樱花在一片空荡的公园中, 由 **Thomas Kinkade** 绘制)

注: Thomas Kinkade (1958-2012) 是一位美国知名的艺术家和画家, 以其绘制的浪漫风景画而闻名。代表作: 《圣诞节的小镇》、《月光小镇》、《故乡的圣诞节》

如果你希望创建一张图像, 但有些地方不太对劲, 你可以使用Img2Img重新制作图像。

通过这个方法, 你可以看到它改变了布局和白天的时间, 但保留了原始图像的思路。



第二张图

cherry blossom in a empty park, by
Thomas Kinkade
(樱花在一片空荡的公园中, 由 **Thomas Kinkade** 绘制)

注: Thomas Kinkade (1958-2012) 是一位美国知名的艺术家和画家, 以其绘制的浪漫风景画而闻名。代表作: 《圣诞节的小镇》、《月光小镇》、《故乡的圣诞节》

Img2Img+多个AI问题

这种方法可能并不总能达到你的期望，因为DALL·E对于长的提示词（Prompt）无法处理得很好。



Digital art of a Cherry blossom landscape by **Yoji shinkawa**, by **Makoto Shinkai**, by **Frank Frazetta**

(数字艺术：由**Yoji Shinkawa**创作的樱花风景、由**Makoto Shinkai**创作的樱花风景、由**Frank Frazetta**创作的樱花风景)



Digital art of a Cherry blossom landscape by **Yoji shinkawa**, by **Makoto Shinkai**, by **Frank Frazetta**

(数字艺术：由**Yoji Shinkawa**创作的樱花风景、由**Makoto Shinkai**创作的樱花风景、由**Frank Frazetta**创作的樱花风景)

它在重新创作人脸方面表现良好，但在景观的一些元素上可能会出现 issues。

注：

Yoji Shinkawa是一位知名的日本游戏设计师和插画家，他最为人所知的作品是为“合金装备”系列设计角色和机械设计。

Makoto Shinkai是一位著名的日本动画导演和漫画家，他以其细腻的画面和感人的故事著称。他的代表作品包括《你的名字》、《天气之子》和《秒速五厘米》等。

Frank Frazetta是一位美国插画家和幻想艺术家，他在幻想和冒险题材的插画领域享有很高的声誉。他的作品包括《死亡之墙》、《废土战士》和《科纳特》等。他的插画风格充满力量感和表现力。



Digital art of a bearded man around Cherry blossoms by **Yoji shinkawa**, by **Makoto Shinkai**, by **Frank Frazetta**

(数字艺术：由**Yoji Shinkawa**创作一位胡须男子在樱花树下的场景、由**Makoto Shinkai**创作的一位胡须男子在樱花树下的场景、由**Frank Frazetta**创作的一位胡须男子在樱花树下的场景)



Digital art of a bearded man around Cherry blossoms by **Yoji shinkawa**, by **Makoto Shinkai**, by **Frank Frazetta**


(数字艺术：由**Yoji Shinkawa**创作一位胡须男子在樱花树下的场景、由**Makoto Shinkai**创作的一位胡须男子在樱花树下的场景、由**Frank Frazetta**创作的一位胡须男子在樱花树下的场景)

Img2Img 低强度变体

Img2Img 对于创建图像的变体和获取相似图像非常有用。



第一张图

有时候，初始图像可能是正确的，但面部特征可能不是你想要的。如果你使用低强度的，你可以重新生成图像，直到得到你喜欢的面部特征。

通过这个例子可以看到，它将面部修改成了Gordon的样子。然而，问题在于，尽管这张图片在创意上非常出色，但在面部特征方面却没有达到预期的效果。

注：Greg Rutkowski是一位数字艺术家，以其惊人的幻想和细节而闻名。代表作：作品《The Witcher》、《The Last Guardian》和《The Legend of Zelda》。

Zdzisław Beksiński是一位波兰艺术家，以其超现实主义和黑暗的创作风格而著名。代表作：“Dystopia”《末日世界》



第二张图

Digital art headshot of Gordon Ramsey as a demon, orange, horns, black armor, evil smile, nonhuman, By Greg Rutkowski, by Zdzisław Beksiński

(Gordon Ramsey的恶魔数码艺术头像，橙色，角，黑色盔甲，邪恶的微笑，非人类，由Greg Rutkowski和Zdzisław Beksiński创作)

Digital art headshot of Gordon Ramsey as a demon, orange, horns, black armor, evil smile, nonhuman, By Greg Rutkowski, by Zdzisław Beksiński

(Gordon Ramsey的恶魔数码艺术头像，橙色，角，黑色盔甲，邪恶的微笑，非人类，由Greg Rutkowski和Zdzisław Beksiński创作)

重绘

这项技术可以用于修复图像中的一部分，可以完全移除或更改图像中的主题，也可以修复小细节。

移除



Mask + Prompt: orange couch in living room, cartoon show
(遮罩 + 提示词 (Prompt) : 橙色沙发在客厅里, 卡通节目)

改变



Mask + Prompt: cartoon boy eating pizza on a couch
(遮罩 + 提示词 (Prompt) : 卡通男孩在沙发上吃披萨)

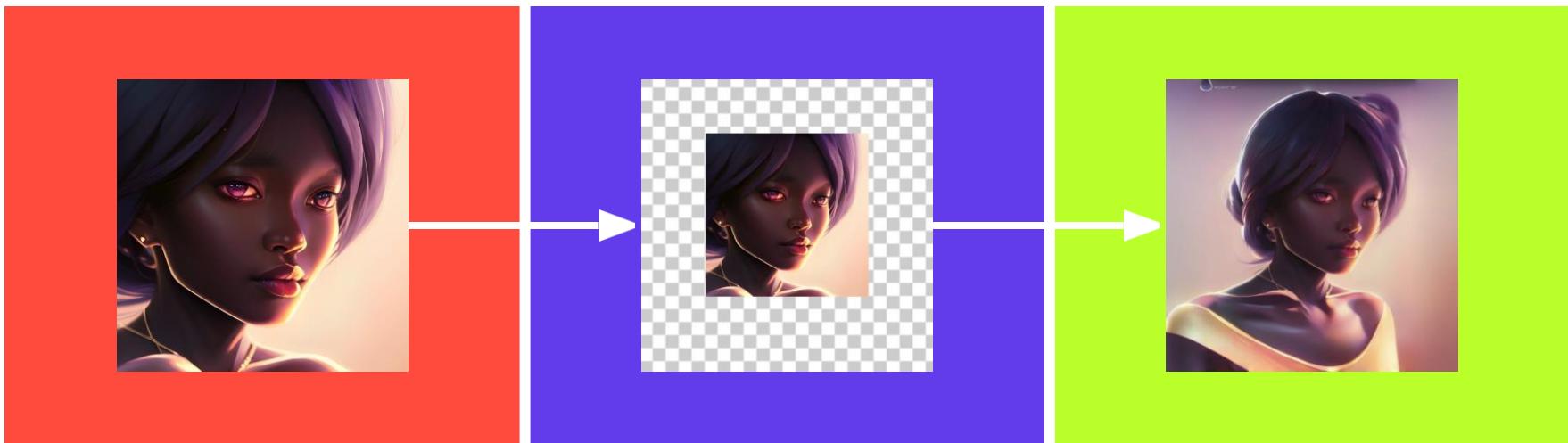
填充



Mask + Prompt: Photo of sunset
(遮罩 + 提示词 (Prompt) : 日落照片)

扩展/裁剪

可以利用这种技术来扩展真实或生成的图像，这非常有用，特别是在Stable Diffusion喜欢创建许多裁剪图像的情况下。



Beautiful 3D rendered female
(美丽的3D渲染女性)

08

OpenArt

Showcase/OpenArt展示



提示词 (Prompt)

Tiny cute boy painting himself toy, standing character, soft smooth lighting, soft pastel colors, skottie young, 3d blender render, polycount, modular constructivism, pop surrealism, physically based rendering, square image

(微小可爱的男孩正在画自己的玩具，站立角色，柔和光照，柔和粉彩色调，Skottie Young风格，3D Blender渲染，Polycount网站，模块化构造主义，流行超现实主义，物理渲染，方形图像)

注：Skottie Young是一位知名的美国漫画家和插画家，以其可爱和夸张的艺术风格而闻名。
"Polycount" 它是一个面向数字艺术家和游戏开发者的在线社区。



提示词 (Prompt)

Full length oil painting of gorgeous woman as a translucent arctic fox spirit,detailed face,wearing white dress,straight white hair,mythical,elegant,hyperrealism,highly detailed,intricate detailed,volumetric lighting, Ukiyo-E,**by Anne Stokes and Noriyoshi Ohrai**

(优雅的女性全身油画，化身为透明的北极狐灵，细致入微的面容，身着白色礼服，笔直的白发，富有神话色彩，具有超写实主义风格，高度详细和复杂精细，使用体积光照效果，融合了浮世绘风格，**Anne Stokes和Noriyoshi Ohrai创作**)

注：

Anne Stokes是一位知名的英国插画家和艺术家，擅长创作奇幻、神秘和超自然主题的作品。代表作：《龙之守护者》、《仙境王后》和《黑猫守护者》。

Noriyoshi Ohrai是一位日本著名的插画家和艺术家，以其在电影海报和游戏封面设计领域的贡献而闻名。代表作：包括《星球大战》系列、《怪兽大战机械军团》和《银魂》等。

来源：<https://openart.ai/community/CwA8IbRJI0EfiAYLpnU>



提示词 (Prompt)

Very detailed female, steampunk city taken over by plants in the background, d & d, fantasy, with blue flowers, beautiful face, hyperrealism delicate detailed complex, sophisticated, vibrant colors, volumetric lighting, pop surrealism art **by Mark Ryden and Anna Dittmann**

(非常详细的女性角色，背景是被植物攻占的蒸汽朋克城市，带有D&D（龙与地下城）和奇幻元素，蓝色花朵装饰，美丽的面容，超写实、精细、复杂的细节，高雅、充满活力的色彩，体积光效果，**由Mark Ryden和Anna Dittmann创作的**流行超现实主义艺术作品)

注：

Mark Ryden 是一位美国艺术家，以他细致入微、梦幻超现实主义风格的作品而闻名。代表作：《The Tree Show》、《Blood》、《The Gay 90s: Old Tyme Art Show》

Anna Dittmann 是一位数字艺术家，擅长创作细致、复杂的人物形象和幻想世界。代表作：《Evoke》、《Astrid》、《The Dreamer》



提示词 (Prompt)

An oil painting of the autumnal equinox, a woman surrounded by autumn leaves, an airbrush painting **by Josephine Wall, deviantart**, psychedelic art, airbrush art, detailed painting, pre-raphaelite, 3d render, rococo art

(秋分时节油画，一位被秋叶环绕的女性，**由Josephine Wall创作的**喷枪绘画作品，**DeviantArt网站**，迷幻艺术，喷枪艺术，细致的绘画，前拉斐尔派，3D渲染，洛可可艺术)

注：

DeviantArt是一个线上艺术社区。

Josephine Wall是一位英国艺术家，以她的幻想艺术和奇幻风格而闻名。代表作：《Enchanted Manor》、《Celestial Awakening》和《The Journey Home》

来源：<https://openart.ai/community/Ap47dDUVEQr85rogMAej>



提示词 (Prompt)

Full head and shoulders, beautiful female porcelain sculpture **by daniel arsham and james jean**, smooth, all white features on a white background, delicate facial features, white eyes, white lashes, detailed tangled white lillies and lillie leaves on the head, volumetric lighting

(满头肩部的美丽女性瓷雕作品，**由Daniel Arsham和James Jean共同创作**，光滑细腻，全部特征呈现为白色，背景也是白色。面部特征精致，眼睛、睫毛都是白色。头部上细致地绕着纠缠的白色百合花和百合叶，呈现出立体感的灯光效果)

注：

Daniel Arsham是一位当代艺术家，以其创作独特的雕塑作品而闻名。代表作：“Future Relic”系列

James Jean是一位知名插画师和艺术家，他的作品以精美的细节和独特的想象力而著称。代表作：《Fables》

来源：<https://openart.ai/discovery/sd-1007513250230976553>



提示词 (Prompt)

Miniature cafe diorama macro photography, cafe for mice, alleyway, ambient, atmospheric, british, bokeh, romantic

(微缩咖啡馆迷你场景的微距摄影, 为小鼠准备的咖啡馆, 小巷, 环境氛围, 英伦风格, 散景效果, 浪漫情调)

来源: <https://openart.ai/discovery/sd-1008254505927852063>



提示词 (Prompt)

detailed miniature diorama a soviet residential building, brutalism architecture, car parking nearby, elderly man passing by, sunny day, warm and joyful atmosphere, summer, streetlamps, several birches nearby

(详细的微缩景观，展现了苏联居民楼，重建主义建筑风格，附近有停车场，一位老年男子经过，阳光明媚的日子，温暖而愉快的氛围，夏季，街灯和几棵白桦树附近)

来源: <https://openart.ai/discovery/sd-1007419155055661207>

提示词 (Prompt)

An elegant winged fairy in the lord of the rings scenery landscape, looking out at a vast lush valley flowers and homes made of mushrooms, stream, sunrise, god's rays highly detailed, vivid color, cinematic lighting, perfect composition, 8 k, **gustave dore, derek zabrocki, greg rutkowski, belsinski**, octane render.

(在《指环王》的场景中，一个优雅的有翅膀的仙女站在广阔而繁茂的山谷中，眺望着由蘑菇构成的房屋和盛开的花朵，小溪，日出，神圣的光束，高度详细，生动的色彩，电影般的照明，完美的构图，8K分辨率，**Gustave Dore, Derek Zabrocki, Greg Rutkowski, Belsinski**, Octane Render)

注：

Gustave Doré: 法国画家、插图家和雕塑家，以其浪漫主义风格和精湛的插图而闻名。代表作品：《地狱》、《天堂失落》、《唐吉珂德》

Derek Zabrocki: 著名的数字艺术家和概念设计师，擅长创造出色彩丰富、细节丰富的幻想世界。代表作品：《City of the Machines》、《The Last Guardian》和《Sailing to the Unknown》

Greg Rutkowski: 波兰数字艺术家，以其精美的细节、想象力丰富的场景和生动的色彩而闻名。代表作品：《Tiny Cute Boy Painting Himself Toy》和《Beautiful 3D Rendered Female》

Belsinski: 指波兰画家Zdzisław Beksiński。他是著名的幻想艺术家，作品充满了超现实的元素、黑暗的氛围和令人不安的形象。代表作：《The Nightmares》、《The Testament》

来源：<https://openart.ai/discovery/sd-1008370034076303390>





提示词 (Prompt)

Oil painting of a fantasy treehouse **by ivan shishkin and aivazovsky**, highly detailed, masterpiece

(**Ivan Shishkin**和**Aivazovsky**创作的奇幻树屋油画，高细节，杰作)

注：

Ivan Shishkin是19世纪俄罗斯的名画家，他以描绘自然风景而闻名。代表作品：《森林清晨》和《群鸟》等

Aivazovsky是19世纪俄罗斯海洋画家，他以绘制壮丽的海洋景观而闻名。代表作品：《第九浪》和《舰队出海》等

来源：<https://openart.ai/discovery/sd-1008254505927852063>



提示词 (Prompt)

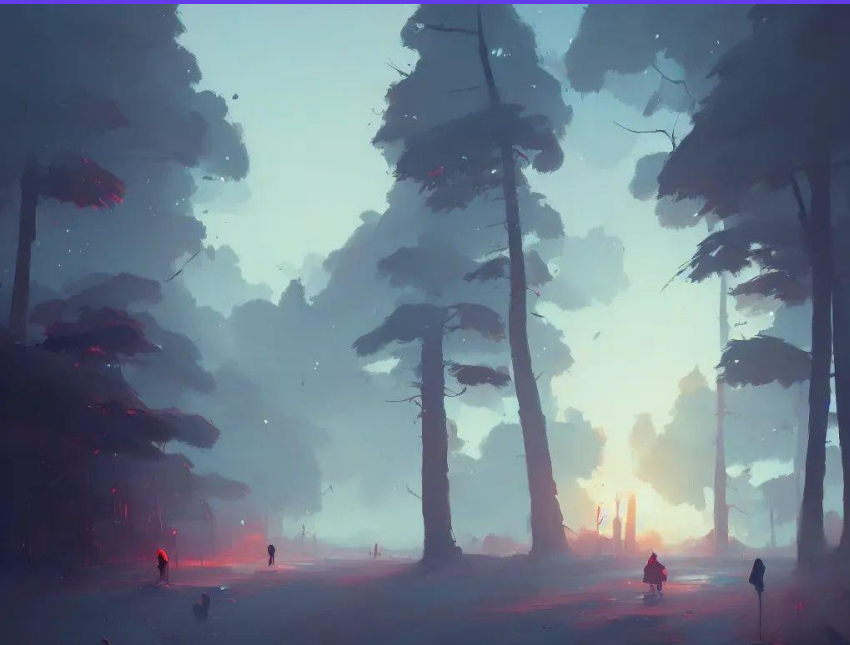
Landscape photography of **fundatura ponorului** by **marc adamus**, morning, mist, rays of light, beautiful

(法恩杜拉潘奴罗伊 (Fundatura Ponorului) 的风景摄影作品, 由Marc Adamus 创作, 拍摄于清晨。作品中呈现了薄雾中的光线, 美丽动人)

注: "Fundatura Ponorului" 是一个地名, 指的是罗马尼亚的一个地区。它是指位于罗马尼亚哈尔吉塔县卡齐尔马雷地区的一个山谷和自然保护区。

Marc Adamus 是一位知名的风景摄影师。代表作: 《Tormented》、《Solitude》、《Mystical Morning》

来源: <https://openart.ai/discovery/sd-1008652132372709537>



提示词 (Prompt)

A beautiful landscape at **dawn by atey ghailan, ismail inceoglu, michal lisowski**, artstation, volumetric light, high detail, perfect

(一个美丽的黎明风景，由 **Atey Ghailan**、**Ismail Inceoglu**、**Michal Lisowski** 创作，ArtStation 网站上的作品，体现了体积光、高细节和完美的特点)

注：

[Atey Ghailan](#)是一位概念艺术家和插画师，参与过《阿凡达》、《星球大战：前线》等影视和游戏的合作。

[Ismail Inceoglu](#)是一位概念艺术家和插画师，参与过《复仇者联盟：无限战争》和《复仇者联盟：终局之战》中的概念艺术和视觉效果设计。

[Michal Lisowski](#)是一位概念艺术家和插画师，参与过《冰雪奇缘2》和《神奇动物：格林德沃之罪》等影片中的概念艺术和视觉效果设计。

来源：<https://openart.ai/discovery/sd-1008758675105652797>



提示词 (Prompt)

Kodak portra 400, wetplate, fisheye, award - winning portrait by britt marling, 1880s kitchen, ghost, picture frames, shining lamps, dust, smoke, 1880s furniture, wallpaper, carpet, books, muted colours, wood, fog, plants, flowers

(柯达Portra400、湿板摄影、鱼眼镜头、Britt Marling的屡获殊荣的肖像摄影作品、1880年代的厨房、鬼魂、相框、照明灯、尘埃、烟雾、1880年代的家具、壁纸、地毯、书籍、柔和的色彩、木材、雾气、植物、花朵)

注：

Britt Marling是一位美国女演员和编剧，她的代表作包括《Another Earth》、《Sound of My Voice》和《The OA》

来源：<https://openart.ai/discovery/sc-1008812236074127481>



提示词 (Prompt)

A monster is standing in a dimly lit hallway, terrifying visuals, horror elements, dark ambiance.

(一个怪物站在昏暗的走廊中，可怕的视觉效果，恐怖元素，黑暗氛围)

来源: <https://openart.ai/discovery/sd-1006397756786610247>



提示词 (Prompt)

High quality 3D render neo - cyberpunk very cute half fluffy! wombat!! half cyborg with headphones, mechanical paw, highly detailed, unreal engine cinematic smooth, in the style of detective pikachu, hannah yata charlie immer, neon purple light, low angle, uhd 8k, sharp focus

(高质量的3D渲染，新式赛博朋克风格，非常可爱的半毛茸茸的袋熊！半机械化的，戴着耳机，机械爪，高度详细，虚幻引擎的电影般流畅，以《名侦探皮卡丘》的风格为主，Hannah Yata和Charlie Immer的风格，霓虹紫光，低角度拍摄，超高清8K，焦点清晰)

注：

Hannah Yata是一位美国艺术家，以其独特的绘画风格而闻名。代表作：《Cultivate Harmony》、《Nature's Embrace》、《Emergence》

Charlie Immer是一位美国插画师和艺术家，他的作品以奇幻、荒诞和恶搞的风格而闻名。代表作：《The Curious Incident》、《The Siren's Call》

来源：<https://openart.ai/discovery/sd-1007963342603825152>



提示词 (Prompt)

Standing breaded chicken with a crown of a king in top of it, hyper realistic, 4k

(一只顶着王冠、全身铺满面包屑的炸鸡，超逼真，4K)

来源: <https://openart.ai/discovery/sd-1006584356355182602>

结尾

感谢阅读提示手册。请记得与他人分享。

访问<https://openart.ai>获取更多资源和工具。在OpenArt上建立您的作品集。

加入我们的Discord服务器以提供任何反馈意见。

更多内容欢迎关注公众号：野鹿志